

WYMAGANIA EDUKACYJNE

Tworzenie stron i aplikacji internetowych – klasa IV (JS)

Dopuszczający

- Potrafi powiedzieć czym jest JavaScript oraz krótką historią powstania języka Java.
- Zna środowisko uruchomieniowe Java Runtime Environment.
- Zna różnicę pomiędzy językiem Java - aplikacja, aplet, skrypt. A językiem JavaScript. Zna sposoby wykorzystania języka Java i JavaScript.
- Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych.
- Zna składnię instrukcji `dokument.write` oraz potrafi wyświetlać tekst zawarty w skrypcie w dokumencie HTML.
- Potrafi wyświetlać tekst, grafikę oraz zagnieżdżać znaczniki HTML w skrypcie.
- Wie co to jest zmienna oraz zasady deklaracji zmiennej.
- Zna operatory arytmetyczne oraz operatory łańcuchowe i potrafi je łączyć.
- Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.
- Zna składnię instrukcji warunkowej.
- Potrafi korzystać z obiektów wbudowanych window oraz jego właściwości.

Dostateczny

- Potrafi powiedzieć czym jest JavaScript oraz krótką historią powstania języka Java.
- Zna środowisko uruchomieniowe Java Runtime Environment.
- Zna różnicę pomiędzy językiem Java - aplikacja, aplet, skrypt. A językiem JavaScript. Zna sposoby wykorzystania języka Java i JavaScript.
- Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych.
- Zna składnię instrukcji `dokument.write` oraz potrafi wyświetlać tekst zawarty w skrypcie w dokumencie HTML.
- Potrafi wyświetlać tekst, grafikę oraz zagnieżdżać znaczniki HTML w skrypcie.
- Potrafi tworzyć komentarze wierszowe i blokowe w skrypcie JavaScript.
- Zna typy danych występujące w JavaScript.
- Wie co to jest zmienna oraz zasady deklaracji zmiennej.
- Potrafi wyświetlić kilku zmiennych oraz przypisać wartość do zmiennej.
- Zna operatory arytmetyczne oraz operatory łańcuchowe i potrafi je łączyć.
- Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja.
- Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.
- Zna składnię instrukcji warunkowej.
- Zna składnię pętli `while` oraz `do-while`.
- Potrafi korzystać z obiektów wbudowanych window oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `location` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `Math` oraz jego właściwości.
- Potrafi opisać zdarzenie oraz rodzaje zdarzeń udostępnianych przez JavaScript.

Dobry

- Potrafi powiedzieć czym jest JavaScript oraz krótką historią powstania języka Java.
- Zna środowisko uruchomieniowe Java Runtime Environment.
- Zna różnicę pomiędzy językiem Java - aplikacja, applet, skrypt. A językiem JavaScript. Zna sposoby wykorzystania języka Java i JavaScript.
- Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych.
- Zna składnię instrukcji `document.write` oraz potrafi wyświetlać tekst zawarty w skrypcie w dokumencie HTML.
- Potrafi wyświetlać tekst, grafikę oraz zagnieżdżać znaczniki HTML w skrypcie.
- Potrafi tworzyć komentarze wierszowe i blokowe w skrypcie JavaScript.
- Zna rodzaje okien dialogowych w JavaScript.
- Potrafi wyświetlić okna informacyjne, decyzyjne i tekstowe.
- Zna typy danych występujące w JavaScript.
- Wie co to jest zmienna oraz zasady deklaracji zmiennej.
- Potrafi wyświetlić kilku zmiennych oraz przypisać wartość do zmiennej.
- Potrafi wykonać zaawansowane ćwiczenia w tworzeniu, wyświetlaniu i przypisywaniu wartości do zmiennych.
- Zna operatory arytmetyczne oraz operatory łańcuchowe i potrafi je łączyć.
- Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja.
- Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.
- Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem operatorów.
- Zna składnię instrukcji warunkowej.
- Zna instrukcje przetwarzania warunkowego.
- Zna składnię pętli `for` oraz schemat blokowy.
- Zna składnię pętli `while` oraz `do-while`.
- Potrafi zastosować pętli `while` oraz `do-while` oraz zna różnice pomiędzy nimi.
- Potrafi zdefiniować funkcję oraz jej parametry.
- Potrafi korzystać z obiektów wbudowanych `window` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `location` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `document` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `string` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `date` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiektu `math` oraz jego właściwości.
- Potrafi opisać zdarzenie oraz rodzaje zdarzeń udostępnianych przez JavaScript.
- Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem zdarzeń w JavaScript.
- Potrafi utworzyć zdarzenia stosowane przy formularzach.

Bardzo dobry

- Potrafi powiedzieć czym jest JavaScript oraz krótką historią powstania języka Java.
- Zna środowisko uruchomieniowe Java Runtime Environment.
- Zna różnicę pomiędzy językiem Java - aplikacja, applet, skrypt. A językiem JavaScript. Zna sposoby wykorzystania języka Java i JavaScript.
- Potrafi umieścić skrypt w dokumencie HTML. Potrafi korzystać ze skryptów zewnętrznych.

- Zna składnię instrukcji `document.write` oraz potrafi wyświetlać tekst zawarty w skrypcie w dokumencie HTML.
- Potrafi wyświetlać tekst, grafikę oraz zagnieżdżać znaczniki HTML w skrypcie.
- Potrafi tworzyć komentarze wierszowe i blokowe w skrypcie JavaScript.
- Zna rodzaje okien dialogowych w JavaScript.
- Potrafi wyświetlić okna informacyjne, decyzyjne i tekstowe.
- Zna typy danych występujące w JavaScript.
- Wie co to jest zmienna oraz zasady deklaracji zmiennej.
- Potrafi wyświetlić kilku zmiennych oraz przypisać wartość do zmiennej.
- Potrafi wykonać zaawansowane ćwiczenia w tworzeniu, wyświetlaniu i przypisywaniu wartości do zmiennych.
- Zna operatory arytmetyczne oraz operatory łańcuchowe i potrafi je łączyć.
- Zna operatory bitowe.
- Zna operatory przypisania, inkrementacja i dekrementacja.
- Zna operatory porównania oraz operatory logiczne.
- Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem operatorów.
- Zna składnię instrukcji warunkowej.
- Zna instrukcje przetwarzania warunkowego.
- Potrafi utworzyć zaawansowane skrypty z zastosowaniem instrukcji warunkowych.
- Zna składnię i stosuje pętlę `for`
- Zna składnię pętli `while` oraz `do-while`
- Potrafi zastosować pętlę `while` oraz `do-while` oraz zna różnice pomiędzy nimi.
- Potrafi utworzyć samodzielnie skrypt z wykorzystaniem pętli `for`.
- Potrafi zdefiniować funkcję oraz jej parametry.
- Potrafi samodzielnie utworzyć i wywoływać funkcję.
- Potrafi zdefiniować obiekt za pomocą konstruktora oraz utworzyć obiekt za pomocą operatora `New`
- Potrafi korzystać z obiektów wbudowanych `window` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt `location` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt `document` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt `string` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt `date` oraz jego właściwości.
- Potrafi korzystać z wbudowanego obiekt `math` oraz jego właściwości.
- Potrafi tworzyć zaawansowane skrypty związane z tworzeniem oraz wykorzystaniem obiektów różnego typu.
- Potrafi opisać zdarzenie oraz rodzaje zdarzeń udostępnianych przez JavaScript.
- Potrafi utworzyć skrypt z wykorzystaniem zdarzeń w JavaScript.
- Potrafi przypisać funkcję do zdarzenia.
- Potrafi utworzyć zdarzenia stosowane przy formularzach.
- Potrafi zabezpieczyć formularz oraz utworzyć formularz logowania.
- Potrafi utworzyć skrypty dokonujące obliczeń matematycznych z wykorzystaniem formularza.

Celujący

- Potrafi napisać dowolny iteracyjny lub rekurencyjny algorytm sortujący liczby