

# **Konkurs graficzny -*Tworzymy na platformie Genially*** **- projekt edukacyjny realizowany przez uczniów** **Technikum Elektronicznego** **im. Bohaterów Września 1939 roku w Żychlinie.**

## **1. Wstęp:**

Autorzy projektu, w miesiącu lipcu 2023r. brali udział w kursie szkoleniowym „*ITC learning by doing*” w ramach programu „Erasmus”. Jednym z zadań szkolenia było wykorzystanie narzędzi IT w szeroko rozumianym procesie edukacji. W trakcie kursu korzystaliśmy z narzędzia webowego Genially do projektowania interesujących wizualnie, interaktywnych treści. Umożliwia ono tworzenie m.in.: prezentacji, interaktywnych obrazków, quizów, przewodników, infografik, oraz prezentacji wideo. Dużą zaletą Genially jest różnorodność oferowanych możliwości, takich jak: osadzanie kodów embed wewnątrz projektu, duża baza darmowych mediów, niebanalne szablony oraz rozbudowane funkcje elementów interaktywnych i animowanych. Ponieważ zaproponowane narzędzie wydaje się nowoczesne i ciekawe, postanowiliśmy je rozpowszechnić wśród grupy uczniów klasy IVa o specjalności technik grafiki komputerowej.

## **2. Cele projektu:**

➤ Cel główny:

- **Przygotowanie i przeprowadzenie konkursu na wykonanie dowolnej pracy edukacyjnej, z wykorzystaniem narzędzi platformy on-line <https://app.genially/>.**

➤ Cele szczegółowe:

- Popularyzacja nowoczesnych form grafiki komputerowej w szeroko rozumianym procesie edukacji .
- Doskonalenie technik informacyjnych.
- Promocja pracy zespołowej.
- Podnoszenie kompetencji językowych z języka angielskiego.

## **3. Uczestnicy projektu:**

Uczniowie klasy IV a technikum.

## **4. Termin realizacji projektu:**

wrzesień- listopad 2023r.

## **5. Opiekunowie projektu:**

Rafał Kadziak – nauczyciel matematyki i informatyki

Justyna Wojciechowska – nauczyciel przedmiotów zawodowych- grafika komputerowa

## 6. Sposób realizacji:

Uczniowie na wybranych zajęciach z grafiki komputerowej i w czasie pozalekcyjnym wykonają prace na ustalony z opiekunami temat z wykorzystaniem platformy Genially. Prace te na zakończenie projektu będą zaprezentowane na wspólnym spotkaniu uczestników projektu i zaproszonych gości, i ocenione przez jury w składzie: dyrektor szkoły, koordynator programu Erasmus, opiekunowie projektu. Uczniowie, którzy ukończą projekt, otrzymają oceny częściowe z wybranego przedmiotu od opiekunów projektu. Autorzy trzech najlepszych prac otrzymają drobne upominki od organizatorów, zaś ich prace zostaną opublikowane na stronie www szkoły.

## 7. Przebieg i etapy projektu:

### **Etap I - organizujemy pracę przy projekcie:**

- Zapoznanie uczestników z celami projektu.
- Określenie zasad pracy.
- Podział grupy na zespoły dwuosobowe.
- Przedstawienie zadań i harmonogramu.

### **Etap II - poznajemy platformę Genially:**

- Wyszukanie w sieci materiałów dotyczących możliwości Genially.
- Utworzenie kont na platformie.
- Określenie tematu i scenariusza prac i akceptacja opiekunów.
- Wyszukanie i przygotowanie grafiki, dźwięku i innych elementów związanych z tematem prac.

### **Etap III - tworzymy prace projektowe:**

- Praca w zespołach nad projektem.
- Zakończenie pracy, konsultacje z opiekunami i poprawa ewentualnych błędów .

### **Etap IV - zakończenie projektu:**

- Przygotowanie prezentacji prac .
- Rozstrzygnięcie konkursu i przyznanie nagród.
- Dyskusja i uwagi uczestników, jury i zaproszonych gości.
- Ewaluacja projektu.

Autorzy projektu:

Justyna Wojciechowska

Rafał Kadziak

Żychlin, dn.20.09.2023 r.

## Zdjęcia z realizacji projektu





















